Zaprojektuj aplikację pozwalającą na obsługę przedsiębiorstwa handlującego samochodami używanymi "Auto-dealer". Przedsiębiorstwo posiada dwa salony samochodowe zlokalizowane w Łodzi i Warszawie. Salon w Łodzi jest większy i może pomieścić 50 samochodów, salon w Warszawie jest mniejszy i może pomieścić 30 samochodów.

Dzięki aplikacji użytkownik może dodawać nowe samochody do swojej oferty, wyświetlać szczegóły samochodu oraz wyświetlać listę samochodów, które posiada w swojej ofercie.

Aplikacja ma zawierać następujące elementy

1. Klasa abstrakcyjna Samochod:
   1. zawiera następujące pola: kolor samochodu, typ nadwozia, rodzaj silnika (benzyna, diesel), pojemność silnika (cm3), data produkcji, ilość przejechanych kilometrów, data pierwszej rejestracji, cena
   2. zawiera metody pozwalające na pobranie oraz modyfikację każdego z powyższych parametrów
   3. zawiera konstruktor pozwalający na inicjalizację parametrów z ppkt i.
   4. zawiera metodę abstrakcyjną zwracającą listę dodatkowego wyposażenia samochodu
   5. zawiera metodę zwracającą średnią ilość przejechanych kilometrów w ciągu roku
2. Klasa Ford dziedzicząca po klasie Samochod:
   1. Zawiera pola: model samochodu, informację o posiadaniu klimatyzacji (posiada/nie posiada), średnie spalanie na 100km, typ radia (fabryczne, inne)
   2. zawiera metody pozwalające na pobranie oraz modyfikację każdego z powyższych parametrów
   3. Zawiera konstruktor pozwalający na inicjalizację pól z klasy Samochod oraz pol klasy Ford
   4. Zawiera metodę zwracającą listę dodatkowego wyposażenia (przeciążenie metody z klasy abstrakcyjnej) – powinna zwrócić informacje o klimatyzacji, radiu
3. Klasa Opel dziedzicąca po klasie Samochod:
   1. Zawiera pola: model samochodu, informację o posiadaniu systemu ABS (posiada/nie posiada), datę ważnego ubezpieczenia, data ostatniego przeglądu samochodu, pojemność bagażnika (w litrach)
   2. zawiera metody pozwalające na pobranie oraz modyfikację każdego z powyższych parametrów
   3. Zawiera konstruktor pozwalający na inicjalizację pól z klasy Samochod oraz pol klasy Opel
   4. Zawiera metodę zwracającą listę dodatkowego wyposażenia (przeciążenie metody z klasy abstrakcyjnej) – powinna zwrócić informacje o abs, pojemności bagażnika
4. Enumy:
   1. TypNadwozia – możliwe wartości: Hatchback, Kombi, Sedan, Van, Cabrio
   2. Kolor – lista kilku kolorów
   3. RodzajSilnika – możliwe wartości: Benzyna, Diesel
5. Interfejs ZarzadzanieSalonem zawiera deklaracje metod:
   1. dodajSamochod
   2. wyswietlSamochody
   3. usunSamochod
   4. wyswietlSzczegolySamochodu
6. Klasa SalonSamochodowy:
   1. Implementuje interfejs ZarzadzanieSalonem
   2. Zawiera pola: listaSamochodow, iloscMiejsc
   3. Zawiera metodę pozwalającą na wyszukanie samochodu po marce i modelu
7. Klasę AplikacjaGlowna:
   1. Odpowiada za interakcję z użytkownikiem
   2. Pozwala na wybranie salonu,
   3. dodanie samochodu do oferty,
   4. wyświetlenie listy samochodów,
   5. wyszukanie samochodu, usunięcie samochodu z oferty.

Klasę Magazyn:

* 1. Odpowiada za przechowywanie danych
  2. Zawiera statyczną metodę initData(), która jest odpowiedzialna za inicjowanie dwóch salonów samochodowych: lodz, warszawa.